

# H3코인 개발 개요서

## H3Coin의 탄생 배경과 개발의 목적

### 기존 코인의 한계점 분석

비트코인의 원년인 2009년부터 코인의 역사가 시작 되었다고들 얘기하지만, 1980년대와 1990년대에도 우리의 생활 깊숙이 자리잡고 있었던 각종 포인트와 이-머니 등은 이미 현재의 유틸리티 코인과 같은 역할을 어느 정도는 수행하고 있었다. 하지만, 우리들은 이런 종류의 화폐대용 포인트를 현재와 같은 코인과 동일한 것으로는 인식하지 않는다. 현재 우리가 접하고 있는 코인은 탈중앙화, 안전 하고 공정한 거래증명, 다수의 노드에 의한 편의성과 보안성, 국제거래 및 거래기술 발전에 의한 환금성, 실제 지불을 가능케 하는 이식성 등의 특징을 보이고 있다. 이러한 코인들은 실생활에 적용이 가능하면서도 그 가치가 상호간에 증명이 되는 개념을 가지고 있을 뿐 아니라 예전의 거래 포인트들과는 약간의 개념 차이와 가치 차이가 있기 때문에 현대적인 의미의 코인을 통해 우리들은 예전의 포인트 시스템이 어떻게 기술 위에 올라서서 개념의 변혁을 이루어 가는지 직접 목격하고 있는지도 모르겠다.

코인을 얘기하면서 비트코인을 빼고 자신의 이야기만 하는 것은 현재까지는 불가능 할 것이다. 하지만, 우리들은 이미 비트코인을 앞서 언급한 실생활에 적용하고, 가치지불의 수단으로 사용하는데 맞춰져 있는 개념의 코인으로 보지는 않게 되었다. 비트코인 이후에 이러한 단점을 극복하기 위해 이더리움, 라이트, 리플 등 여러 종류의 코인이 개발 되었고, 저마다 코인이 가져야 할 생태계 구축을 위해 여전히 힘을 쓰고 있는 상황이다. 또한, 이러한 코인의 사용방안과 그 지향성을 충족하기 위해, 현재 여러 종류의 코인 개발과 ICO가 일어나고 있다. 우리들은 이렇게 기존의 환금성과 가치지불의 편리성을 위해 코인시스템을 구축하고 기존 발행주체 및 가맹주체가 가지고 있던 포인트 및 환금가치를 발행코인으로 전환하는 형태의 생태계 구축을 '리버스 ICO'라 지칭하고, 때로는 이러한 코인시스템에 동참할 것인가를 고민 하기도 한다.

블록체인 기술을 통해 탈중앙화 되고 노드들 간에 합의과정을 통해 보다 공정하고 보다 안전한 가치보전 수단, 거래 수단, 지불 수단으로써의 장점을 두로 지니고 있는 코인시스템이 이미 만들어진지 10년이 넘어 가지만 '실제로 우리생활에서 코인을 좀 더 편하고 유용하게 사용하고 있는가?' 하는 물음 앞에서 우리들은 언제나 다시금 코인 이론을 앞세우며 그 논리적인 합리성만을 되내이곤 하는 것은 아닐까?

### H3Coin의 탄생배경

H3-Coin 시스템에 동참하고자 하는 발행 및 생태계 구축 주체들은 앞에서 언급된 코인의 여러 문제점에 대해서 나름의 계획과 솔루션, 이념 등을 세우고 공유하며, H3coin 연합체를 형성하여 유틸리티형 코인이 나가야 할 방향에 대해 좀 더 진보적이고 좀 더 기술집약적인 발걸음을 내 디터야 한다는데 의견을 모았다. H3coin은 수많은 가상화폐 분석가와 미래금융전문가들이 분석한 '미래에 꼭 살아남을 만한 코인들'에 매우 근접해 있는 환금가치와 투자가치를 코인시스템에 탑재시켜 놓는다는 개념을 충족하려 한다. H3는 Healthy, Happy, Human의 공통적인 첫 문자인 H에서 따온 것이며, 현대적인 인간이 살아가는데 있어서 가장 중요시 여기는 가치들에서 그 의미가 만들어 졌다.

## H3 Utility Coin System 개발의 목적

H3-Coin System 은 코인의 폭넓은 생태계 구축을 위해 H3-Super 코인을 자체 개발함과 동시에 Health-Topia 생태계구축, Happy-Topia 생태계 구축, Human-Topia 생태계 구축을 동시에 실시할 것이다. 각각의 생태계 구축은 세 가지의 생태계에 걸맞는 여러 개의 Coin 시스템과 연합과 Swap의 형태를 띠면서 이루어 나갈 것이다. 또한, 이러한 여러 종류의 의미 있는 코인시스템들과 자유롭고 안정적으로 연합해 가기 위해서는 자체적인 스왑머신이 존재해야 하고, 이러한 머신에서 표면적으로 통용되는 공통코인이 존재해야 하는데, H3-Super 코인은 이러한 역할을 위해 만들어 지게 된다.

실제로 H3-Super 코인은 H3-Super Block을 생성하는 것을 엔진의 코어로 설정하고, 이 Super Block에 각 생태계 연계 코인의 거래정보 및 이체정보, 거래잔량, 발행 및 보유량 등의 정보를 담는 방식으로 단일 코인 뿐만이 아니라 연계된 모든 생태계의 보안과 안전하고 공정한 거래를 만들어 갈 수 있다. 이는 H3-Coin이 단순한 리버스 ICO를 목적으로 하는 투자형 코인이 아니라 거래, 지불, 플랫폼을 통한 수익창출, 채굴보안 사업을 통한 수익창출, 코인 노드 유지 및 거래주체로서의 이자수입 등의 다양한 이용 및 수익 창출이 가능한 복합 유틸리티 코인으로써의 기능을 하는 것을 개발의 목적으로 하고 있음을 얘기하는 것이다.

## 코인구축 기술과 적용분야

### 최초블록 형성과 토큰 발행

최초의 토큰은 이더리움 기반으로 구축을 하였다. 이는 이더리움이 가지고 있는 범용성과 이식성을 최우선으로 고려를 했기 때문이다. 또한, 토큰 상태에서 Dapp (Decentralized applications)을 구현하기 위해 기술인력 포진 시, 대부분의 기술진이 이더리움 플랫폼 기반으로 활동을 하고 있는 점과 본 엔진이 이더리움 원소스를 기반으로 하고 있는 점을 염두하여 이더리움 플랫폼이 가장 적합하리라고 판단을 하게 되었다.

씨드 단계의 펀딩 이후, 정식 펀딩과 전반적인 생태계 구축을 위한 본격적인 코인 코어 및 플랫폼은 결제기능 및 속도와 이식성을 모두 충족시킬 수 있는 소스로 옮겨갈 수 있다. 이를 위해 H3코인 재단에서는 자체 코어 및 알고리즘을 연구하고 있다. 비트코인과 이더리움의 안정성과 보안성, 이식성, 범용성을 충족 하면서, 거래시에 보다 빠르고 간결한 결과를 만족할만한 알고리즘이 필수적으로 필요하는 결론을 얻었으며, 최초의 씨드 투자는 이러한 기준을 만족 시키기 위한 인력 및 기술구축을 위한 자금을 형성하는 것을 목적으로 할 것이다. 이렇게 형성된 씨드 구매자들에게는 최초 버전 코어에서 생성된 토큰을 지급하게 되며, 이 토큰은 향후 정식 버전의 ICO에 사용될 H3 코인과 교환하는 증명으로 사용될 것이다.

현재 이더리움 소스 기반의 엔진은 정상적인 엔진형성과 모니터링 도구, 컨트롤 도구, Dapp 개발 도구 등을 갖추고 구동 중이며, POS 방식의 채굴을 통해 안정적으로 채굴을 할 수 있다. 단, 현재까지 채굴 아이디어를 생성하였거나 채굴을 위해 별도의 해쉬파워가 등록을 한 것은 아니다. 이는 씨드단계에서 보안성을 어느 부분까지 강화할 것인가에 대한 코인빌딩 주체 및 사용자 주체간의 합의를 통해 결정될 사안이며, 코인에 동참하는 각 주체들의 요구사항의 수용 방법에 따라 채굴 방법 또한 변경될 수 있음을 뜻한다.

## 정식 버전의 구축과 기술구현

H3 코인의 정식버전은 현재 구축되는 이더리움 소스 기반의 제네시스 버전과 같을 수도 다를 수도 있다. 다만, 이 코인 시스템의 구축 목적이 각 코인의 거래 및 교환을 안정적이고 안전하게 하는 방안을 도출하여 궁극적인 생태계 구축을 이룩하는 것인 만큼, 코인간의 거래내역이 투명하게 기록되고 각 주체들이 기록하고 남겨야 할 내용들이 거래원장을 통해 완벽하게 보호 되도록 알고리즘을 형성하고 기존의 블록체인 기술을 적극 수용하고 발전 시키는 데에 중점을 둘 것이다.

이런 알고리즘 도출과 향후 개발환경 구축에 가장 유리한 방법을 강구하고 이를 모든 사용주체들과 합의하게 되면 본격적인 H3-Coin 빌딩 작업에 착수할 전망이다. H3 코인은 이미 IoT 코인을 지향하는 [코익코인]과 소프트웨어 코인을 지향하는 [나라소프트코인]등과 협업관계에 있고, 코익코인이 [현대코인]과 제휴관계에 있는 만큼 이들 코인의 사용을 지원할 수 있는 기능을 탑재하게 될 것이다.

또한, 단순히 하나의 코인이나 한 종류의 코인코어에 억매이지 않고, 더 범용적인 사용방안을 모색하고, 더 협력적인 사용 생태계를 구축할 수 있는 기술기반을 구축해 나갈 것이며, 한국 및 전세계 개발자들이 이 코인의 코어 기술로부터 더 많은 역량을 얻어 더욱 값진 객체가 되도록 살아있는 코인, 살아남는 코인이 되도록 힘쓸 것이다.

## 코인의 생태계 구축

### 생태계에 속한 발행주체들의 생존능력 배양

비트코인의 경우 코인의 주요정책을 결정하는 합의체와 코인코어의 기술적인 지원을 하는 주체들을 제외하고는 그야말로 탈중앙화가 완벽히 보장되는 체계를 지향하고 있다. 하지만, 유틸리티 코인은 코인의 발행에 관해서는 탈중앙화가 가능하지만 코인의 유통 및 실제 거래에 있어서는 거래대상 존재해야 하고, 이러한 거래대상이 문제를 일으키거나 시스템에서 이탈했을 때에 대한 어느 정도의 대비가 없다면 코인을 이용하기 위한 주체들과 투자주체, 채굴 및 보안 주체 들은 선의의 피해를 감수하는 상황이 발생할 가능성을 지니고 있게 된다. 또한, 유틸리티 코인을 실제 객장과 자신의 마켓에 도입하려는 주체들은 추후에 국세기관이나 금융감독 기관으로부터 세금 및 거래내용의 투명화를 증명하는 방법에 대한 막연한 두려움을 느낄 수도 있을 것이다. 결국, 시스템의 미비와 개념정립의 미비가 실제로 코인사용주체들에게 최종적인 피해를 줄 수 있기 때문에 유틸리티 코인에서 가장 중요하게 고려해야 할 부분은 사용자에 해당하는 거래 및 유통 및 거래주체라 할 수 있다. 하지만, 현재까지 만들어진 대부분의 유틸리티 코인은 코인의 생태계 구축을 코인 자체의 기술력과 투자금액으로만 증명하려 했다.

H3-Coin이 코인의 생존력 및 유통 활성화의 방안으로 생각하는 부분은 유통 및 거래주체에 해당하는 마켓 및 회사에 자금투자를 감행하고, 이들이 쉽게 사용할 수 있는 도구를 제공하며, 거래를 투명하게 유지하고, 이에 관련된 직접적인 지원을 계속해 나가는 것이다.

이는 여러 가지 거래 안정화 정책으로 가능한 부분인데, 거래주체가 회사일 경우는 회사의 주식을 일정부분 매입하고 자금을 투자해 줌으로써 H3-Coin 생태계에 거래주체를 가장 직접적으로 포함시키는 방법에서부터, 거래주체가 거래에 참여할 수 있는 기본 물품의 양에 해당하는 코인을 미래의 거래 물품 담보 개념으로 무상 지급해 주거나, 거래주체가 이미 지니고 있는 포인트 등의 전자화폐를 시스템의 카테고리에 등록에 시켜주는 방법 등 여러 가지 방안을 통해 만들어 갈 수 있다. 이러한 거래주체의 수익권리에 투자를 해 줌으로써, H3-Coin과 연계된 코인에 참여하는 모

든 주체들은 코인의 거래가치 상승뿐만 아니라, 발행 및 거래주체들의 수익가치 상승에 대한 배당권리를 자연스럽게 가져갈 수 있고, 이는 이자 형식 및 수익분배 형식으로 통해 코인으로 지급 받을 수 있을 것이다. 또한, H3-Coin 생태계에 결합 및 Swap 하는 주체들이 이미 코인 발행 회사의 수익가치를 코인의 소유량에 정비례해서 지급하기로 결정을 하였다면, H3-Coin의 시스템 주체는 이를 공식적으로 참가자들에게 알리고, 해당 코인의 발행에 동참하거나 코인을 소유함으로써 주식과 같은 수익증권의 권리를 확보하고, H3-Coin이 투자한 회사의 가치상승에 대한 보상 또한 함께 받아갈 수 있는 길이 열릴 것이다.

이러한 선순환 투자구조 및 생존능력 배양구조가 확립되면 H3-Coin을 사용할 수 있는 사용처는 계속해서 증가할 수 있으므로, 이는 코인의 가치하락을 막고 꾸준히 사용처와 유통처를 확보해 나가는 방법이 될 수 있다.

## 생태계구축 지향점

H3-Coin System은 세가지 이상을 구현하는 것을 목표로 하고 있다. 건강(Healthy), 행복(Happy), 인간성(Human)을 이루어 나가고, 나와 가족을 위한 투자, 가치 있는 투자, 미래에 대한 투자, 확실한 가능성에 대한 투자를 모토로 하고 있다.

이러한 H3-Coin의 지향점을 충족하고, 유틸리티 코인으로써 기능성에 대한 충족을 담보하기 위하여 각각 이에 맞는 생태계를 발굴하고 집중하여 투자 및 연계 구축해 나가기로 한다.

## 헬스토피아 (Health-Topia) 구축

헬스토피아는 우리들의 건강을 지켜줄 수 있는 기술과 사용처에 대한 생태계 구축을 기본으로 한다. 모든 것을 다 잃었어도 건강을 잃지 않았다면 다시금 그 모든 것을 가질 수 있는 기회는 존재하는 것이며, 모든 것을 다 얻었어도 건강을 잃었다면 아무것도 얻지 못한 것과 마찬가지로 이다.

이미 사물인터넷(IoT) 기술의 지향점은 편리한 생활과 안전한 생활로 개념이 확립되어 가고 있으며, 이는 홈-IoT, 무인자동차, 원격진료, 원격재배, 원격유통 사업 등으로 끊임없이 확대되어 가고 있다. 실제로 이러한 무궁무진한 사업에 있어서 가장 걸림돌이 되는 것이 바로 결제시스템이며 인간을 이롭게 하기 위해 만들어진 화폐 제도가 결국은 인간의 비약적인 발전의 걸림돌이 되고 있다는 아니러니 속에 우리는 갇혀 있는지도 모른다. IoT와 원격서비스는 발전하지만 금융제도와 결제시스템은 언제나 중앙감시라는 틀 안에서 움직이다 보니, 이를 실생활에 적용하는 기술보다는 결제기술을 구현하는데 불필요한 에너지를 낭비하게 되며, 이로 인해 서비스를 포기하는 업체들도 계속해서 발생하고 있는 것이다.

우리들이 함께 만들어 갈 헬스토피아에서는 H3-Coin System이 이러한 서비스를 이용할 수 있는 가장 편하고 빠르며 안전한 결제 시스템으로 자리 잡을 수 있을 것이다. 헬스토피아를 이식할 수 있는 분야는 아래와 같으며, 아래와 같은 사업에 코인을 적용한 주체는 H3-Coin과 Swap 및 거래하는 방법으로 생태계 구축에 참여가 가능하다.

- Home-IoT 원격 과금, Rental 장비들의 과금, 택배 등 물품 유통의 과금 등
- 가정 보안, 상점 보안, 애완동물 보호, 기타 안전 및 국민 건강의 시스템 과금
- 냉장 냉동창고 유통, 농수산물 안전 유통, 안전 먹거리 유통 보안 및 과금 시스템
- 건강 증진 프로그램, 헬스, 레저, 스포츠 센터 IoT 과금 및 보안 산업
- 특수 치료용 병원 사업 및 유전자 보관 및 생명공학 IoT
- 헬스토피아 (HealthTopia) 생태계 구축

## 해피토피아 (Happy-Topia) 구축

해피토피아는 인간에게 직접적인 즐거움을 줄 수 있는 모든 기술과 사업분야에 대한 생태계 구축을 기본으로 한다. 유희는 인간이 누릴 수 있는 가장 인간다운 모습 중 하나이다. 인간은 유희를 통해 인간으로써 살아가고 있음을 확인 받을 수 있다.

H3-Coin 시스템은 게임 콘텐츠, 가상현실, 가상스포츠, 문화 공연, 음원유통, 성인 콘텐츠 등 이미 상당부분 포인트 시스템이 도입되어 있거나 익명의 이용자에게 서비스를 제공하는 것에 거부감이 없는 부문에 대한 코인화 작업에 관심을 가지고 있다. 실제로 미래금융전문가와 코인분석 전문가들이 유틸리티-코인의 이식성과 생존성이 가장 높을 것으로 예상하는 분야가 바로 기존에 이미 e-Money 형태나 상품권 형태로 자체 화폐가 존재했던 게임과 문화 콘텐츠 시장이다. 예전 서부터 이미 게임머니와 문화상품권이 존재했고, 이를 사용하는데 전혀 거부감이 없었던 분야이기도 하고, 익명성을 요구하는 거래로 현재에도 게임머니와 상품권이 쓰이는 것을 감안할 때, 유틸리티-코인의 유통시장 확립에 있어서 가장 중요한 거점이 바로 이 분야일 것이다.

또한, 이러한 분야들은 인간의 삶에 윤택함을 주는 중요한 활동에 속하므로 우리들이 만들어 가고자 하는 해피토피아의 핵심이 될 수 있을 것이다. 해피토피아를 이식할 수 있는 분야는 아래와 같으며, 아래와 같은 사업에 코인을 적용한 주체는 H3-Coin과 Swap 및 거래하는 방법으로 생태계 구축에 참여가 가능하다.

- 게임 유통 및 다운로드 플랫폼, 게임 아이템 구매 및 거래 플랫폼 용 코인 생태계
- AR/VR 게임 유통 플랫폼 및 AR/VR 스포츠 오프라인 게임장 머니
- 영화, 공연, 각종 행사 및 문화 상품권 대체 문화 코인 그룹 구축
- 음원 제작, 음원 유통, 다운로드 머니 시스템 구축 및 코인 생태계 구축
- 성인 콘텐츠 유통 및 다운로드 서비스 시스템 구축
- 해피토피아 (HappyTopia) 생태계 구축

## 휴먼토피아 (Human-Topia) 구축

휴먼토피아는 H3-Coin 사용자와 투자자들이 최종적으로 지향하는 삶의 모습이자 이상구현의 중착점을 나타낸다. 모든 국가가 저마다의 이상향으로 국민을 하나로 묶고 아우르듯이, 하나의 경제생태계에 참여한 주체들은 각자 자신이 한발 더 다가 가고자 한 미래에 대해 보상을 받고, 그 미래의 주인공으로 살 자격을 얻고 싶어할 것이다.

초기에 비트코인의 가치가 얼마인지 정의되기도 전에 비트코인을 채굴했던 사람 중에는 현재 시가로 환산해서 몇 천억 단위의 비트코인의 소유하고 있는 사람도 있다고 한다. 이들의 미래에 대한 도전은 무모하고 치기 어린 행위였을까? 또는, 이들은 우연히 그런 행운을 잡았을까? 이 세상에 절대우연은 존재하지 않는다고 한다. 행위를 유발한 어떤 단초가 제공되지 않으면 절대로 최후의 결과값은 도출되지 않는 것이 자연계와 물리계에 공통적으로 적용되는 법칙 중 하나이다. 신이 결과를 미리 예측하여 인간이 순응할 결과 속으로 인간을 밀어 넣지는 않는다는 것이다. 내가 한발을 떼면 이 세상을 그 한발만큼 다른 결과를 만들어 낼 것이고, 내가 두 발을 떼면 미래는 그 두 걸음 만큼 더 변화할 것이다.

재화가 가장 많이 흘러 다니고, 그 흐름으로 인해 매일매일 부자의 판도가 변해가는 시장이 존재하는데, 이러한 시장에 까지 코인의 영향력은 확대되어 가고 있다. 뉴욕을 기반하는 티제로 코인은 이미 주식의 거래를 코인으로 대체하고자 하며, 타워골드는 부동산 투자에 코인의 원리를 접목했다. 또한, 익명성이 요구되는 재화거래에서 코인은 이미 필수적인 요소로 대두되고 있으며, 여행, 교통, 호텔, 카지노, 국제전문치료병원, 성인컨텐츠 제공사이트 등에서도 코인이 사용될 것으로 보인다.

휴먼토피아 (Human-Topia) 구축은 이렇게 코인을 기반으로 수익 사업을 펼칠 수 있는 분야에 투자 및 회사 설립을 통해 재화를 창출해 내고, 이러한 시설을 코인그룹에 속해 있는 노드 및 사용자 들이 이러한 시설을 직접적으로 이용할 수 있는 방안을 만들어 낼 것이다.

이 부분에 관한 지속적인 업그레이드 내용과 상세내용은 다음 버전의 개요서 또는 백서를 통해 발표할 것이다. 사업 중에는 일반적으로 인지하기 쉬운 사업 내용도 있지만, 증권과 금융, 법률적인 이해, 부동산 시장 등의 전문적인 내용을 기반으로 하는 사업도 존재하고, 성인컨텐츠 등의 특별한 내용도 있을 수 있기 때문이다.

## <기타 유의사항>

이 문서는 H3-Coin의 백서가 아닙니다. 이 문서는 최초 씨드 투자자와 이 코인의 개발 방향을 인지하기 위한 기술자 및 관계자 들을 위해서 작성된 것입니다. 또한, 이 개요서의 주된 목적 중 하나는 최초 생태계 구축을 위해, H3-Coin에 동참하고 상호 스왑에 참여하고자 하는 협력코인의 발행 주체들을 위해 쓰여 졌습니다. 이 문서를 본래의 목적에 맞지 않는 곳에 사용하거나 개별적인 투자자 모집에 사용하는 것을 불허 합니다.

## 비트코인과 나 (2013년 3월 19일)

"지난 4년 동안의 비트코인과 제가 함께 보냈던 파라만장한 시간에 대해서 써봅니다.

혹시 저를 모르시는 분이 계시다면, 저는 할 피니입니다. PGP의 초기버전 개발에 참여하는 것으로 제 암호학 분야 커리어를 시작하였습니다. 필 짐머만(Phil Zimmermann)과 매우 가깝게 공동작업을 하였으며, 그가 PGP 회사를 설립했을 때에는 첫 번째 직원이 되었습니다. 비슷한 시기에, '사이퍼펑크(Cypherpunk)'들과도 관계를 시작하였습니다. 또한 여러가지 관련 작업들을 진행하였는데, 그 중 하나는 최초로 암호에 기반한 익명의 리메일러(anonymous remailer)를 제공한 것이었습니다.

2008년 후반에는 비트코인이 발표되었습니다. 일반적으로 중년의 암호인들은 냉소적이 되는 경향이 있으나, 저는 50대 중반의 나이에든 항상 이상을 쫓았고 암호, 미스터리 그리고 패러독스를 사랑했습니다.

사토시가 '크립토메일링리스트(cryptography mailing list)'에 맨 처음 비트코인을 발표했을 때에는, 온통 부정적인 반응 뿐이었습니다. 암호사용자들은 아무것도 모르는 초보자들이 매일 같이 올리는 이상주의적인 것들에 지쳐있었기 때문에 거의 반사적으로 부정적인 반응을 보였던 것이죠.

저는 조금 더 긍정적인 편이었습니다. 특히 암호결제 방법에 관심이 많았습니다. 저는 운이 좋게도 비트코인에 사용된 핵심 기술들을 만든 것으로 알려진 웨이 다이(Wei Dai)나 닉 재보(Nick Szabo)와 만날 기회가 있었고, 왕래도 자주하고 있었습니다. 또한 제 스스로도 RPOW라는 작업증명기반 화폐설계작업을 한 적이 있는데, 그래서 비트코인이 더욱 매력적으로 다가왔었습니다.

맨 처음 사토시가 비트코인을 공개했을 때, 저는 그것이 무엇을 의미하는지 즉시 알아챘습니다. 아마도 제가 사토시를 제외하고는 처음으로 비트코인을 구동해본 사람인 것 같습니다. 저는 70몇 번째 블록을 채굴했고, 사토시가 테스트용으로 저에게 10코인을 보냈을 때 최초로 이체를 받은 사람이 되었습니다. 이후 며칠간 이메일을 주고 받았는데, 대부분 제가 버그를 발견하고 사토시가 그것을 수정하는 내용이었습니다.

지금, 사토시는 밝혀지지 않은 신비의 인물이 되어 있습니다. 하지만 당시에는 제가 대하는 상대가 일본계의 매우 총명하고 진실된 젊은이라고 생각했습니다. 저는 생애에 걸쳐 너무나 많은 총명한 사람들을 만나는 행운을 누렸고, 덕분에 일종의 징표들을 알아볼 수 있었습니다.

며칠 뒤, 비트코인은 꽤 안정적으로 작동하기 시작했고, 그대로 실행되도록 놔두었습니다. 당시에는 난이도가 1이었기 때문에, GPU가 아닌 CPU로도 비트코인을 채굴할 수 있었습니다. 하지만 며칠 간의 채굴 끝에, 컴퓨터가 뜨거워지고 팬 소음이 심해져서 실행을 종료하였습니다. 지금와서 생각해 보면, 조금 더 오래 켜둘 것 그랬지요. 물론 그 시작점에 제가 있을 수 있었다는 것 자체로 큰 행운입니다. 결국 컵에 물이 반이나 차있다고 긍정적으로 보거나 반밖에 안차있다고 회의적으로 생각할 수도 있는 시각의 차이인 것이지요.

그 이후 비트코인에 대해 다시 듣게 된 것은 2010년이었습니다. 비트코인이 아직도 작동하고 있고 심지어 실제로 금전적가치를 지니게 되었다는 것을 알게 되어 크게 놀랐습니다. 먼지를 털어내며 오래 된 지갑을 다시 열어보았고, 다행히도 비트코인은 여전히 거기에 있었습니다. 마치

실제 돈처럼, 가격이 올라가 있었습니다. 저는 나중에 제 후손들에게 가치가 있기를 바라면서 비트코인을 오프라인 지갑으로 전송시켰습니다.

후손들을 언급한 것은 2009 년의 충격적인 사건과 관련이 있어서입니다. 저는 당시에 갑자기 불치병을 진단 받았습니다. 사실 당시 저는 체중도 감량하고 중거리 달리기도 꾸준히 하면서 제 인생에서 최상의 몸 상태에 있었습니다. 중거리 마라톤에 몇 차례나 참여했고 마라톤 폴코스도 완주를 목표로 준비하고 있었습니다. 20 마일 이상의 달리기를 하면서, 모든 것이 준비되었다고 생각했었습니다. 그리고 바로 그 순간 모든 일이 틀어지기 시작했습니다.

제 몸이 무너지기 시작했습니다. 연설을 제대로 하지 못해 더듬거렸으며 손에는 힘이 들어가지 않았고 다리는 도통 회복이 되지 않았습니다. 결국 2009 년 8 월에 ALS, 즉 루게릭 병을 진단받게 되었습니다. 어떤 유명한 야구선수가 동일한 병을 진단받고서 얼마되지 않은 시점이었습니다.

ALS 는 뇌의 신호를 근육에 전달하는 운동신경을 죽이는 증상의 병입니다. 처음에는 신체를 쇠약하게 만들다가 점점 전신에 마비를 가져옵니다. 이 병을 진단받은 사람은 보통 2-5 년 뒤에 죽게 됩니다. 처음에는 증상이 심각하지 않았지만, 점점 피로함과 목소리의 문제가 심해져서 어쩔 수 없이 2011 년 초에 은퇴를 해야 했습니다. 그 후로 병이 거침없이 진행되었습니다.

오늘, 저는 완전히 마비가 된 상태입니다. 튜브를 통해 영양소를 공급받고, 또 다른 튜브의 통해 호흡을 하고 있습니다. 저는 상업용 시선추적장치(eyetracker) 시스템을 통해 컴퓨터를 사용하며, 음성 합성장치를 통해 소리를 냅니다. 또한 하루 종일 파워휠체어에 앉아 생활을 합니다. 제 눈을 통해 휠체어를 조작할 수 있도록 아두이노를 이용해서 인터페이스를 만들었습니다.

제 인생은 바뀌었지만, 그렇게 나쁜 건 아닙니다. 여전히 읽을 수 있으며 음악을 듣고 TV 와 영화도 볼 수 있습니다. 최근에 발견한 것인데, 심지어 코딩도 할 수 있습니다. 물론 이전보다 작업속도가 약 50 배 가량 느려지긴 했습니다. 하지만 아직도 프로그래밍을 사랑하며 목표를 가질 수 있게 해줍니다. 요즘에는 ‘마이크 헨(Mike Hearn)’씨의 제안을 보고 관련 작업을 하고 있습니다. 비트코인 지갑의 보안성을 강화시키기 위해 “신뢰 컴퓨팅(Trusted Computing)”에서 최근에 쓰이는 기법들을 적용하는 작업입니다. 거의 공개 준비가 되었고, 일부 문서작성만 남은 상태입니다.

네, 그리고 당연히 비트코인 가격 상승과 높은 변동성은 저를 즐겁게 합니다. 노력이 아니라 운으로 얻어진 비트코인이긴 하지만, 그래도 돈이 달린 일이니까요. 저는 격동의 2011 년을 보냈습니다. 제가 깨달은 것은 쉽게 얻은 것은 쉽게 나간다는 것입니다. 네, 이것이 제 이야기입니다. 저는 나름대로 꽤나 운 좋은 삶을 살았다고 생각합니다. 물론 루게릭 병을 앓고 있긴 하지만, 그래도 제 인생에 만족합니다. 이제 제 날도 얼마 남지 않았군요. 비트코인을 유산으로 물려 줄 수 있을지에 대한 문제는 단순한 학문적 관심사 이상입니다. 제 비트코인은 안전금고에 보관되어 있는데, 제 아들과 딸이 기술에 능통하기 때문에 안전하게 잘 다룰 것이라고 생각합니다. 제 유산은 문제없을 겁니다."

- 할 피니(Hal Finney) -